MuhaChrom 1.1.12

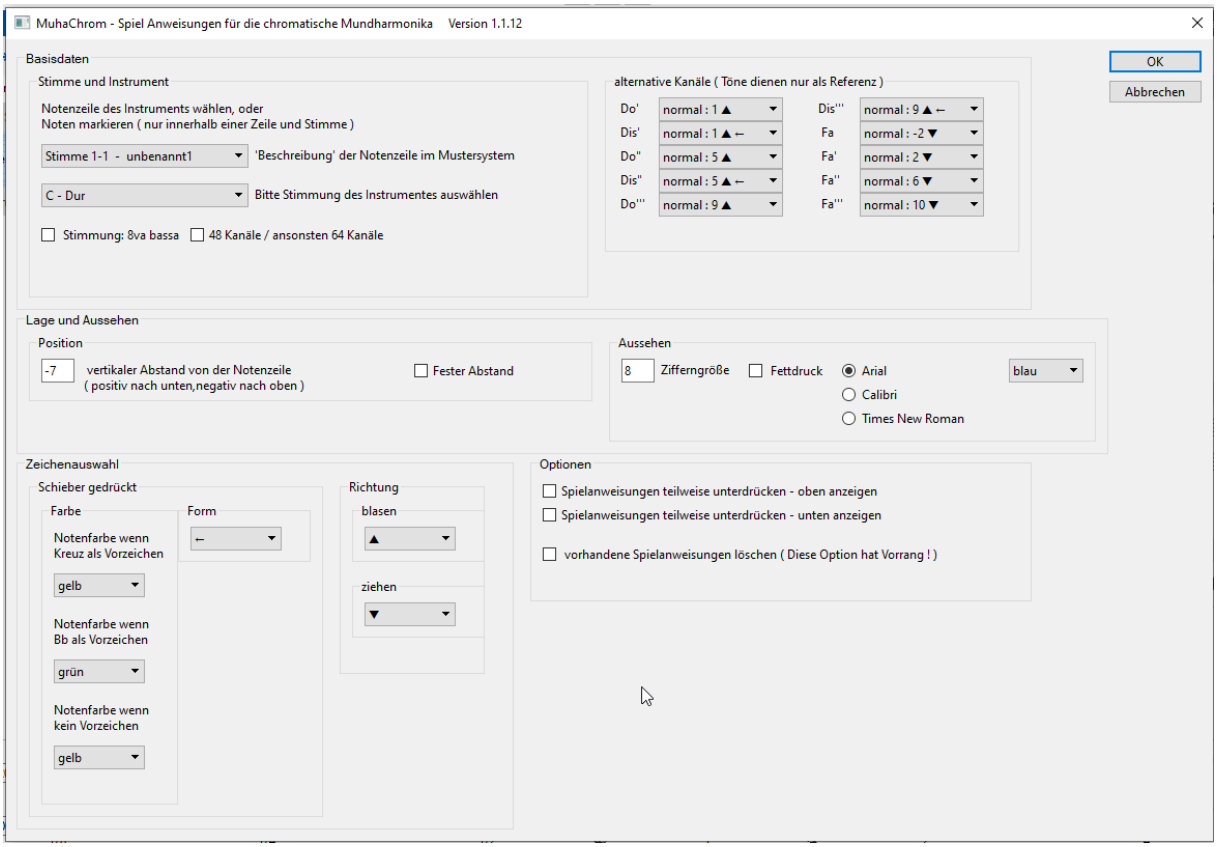
Spielanweisungen für chromatische Mundharmonika einfügen

Dieses Capella Plugin fügt Spielanweisungen für die chromatische Mundharmonika in die Partitur ein.

Neu in 1.1.12

- 48 oder 64 Kanäle einstellbar
- vertikale Lage fest einstellbar

Da es für dieses Instrument keine genormte Spielanweisungen gibt, lassen sich in diesem Plugin die gebräuchlichsten Varianten einstellen.



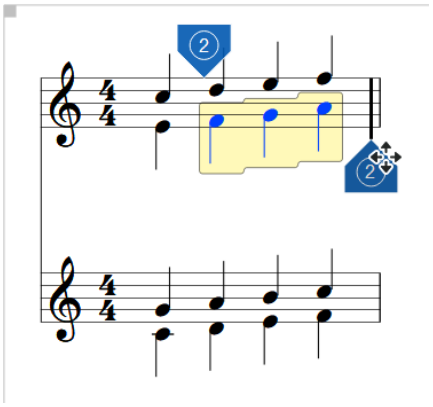
MuhaChrom 1.1.12

Spielanweisungen für chromatische Mundharmonika einfügen

Auswahl des Bereiches für den Spielanweisungen erzeugt werden sollen

- **Ohne explizite Markierung wird die gesamte ausgewählte Stimme bearbeitet**

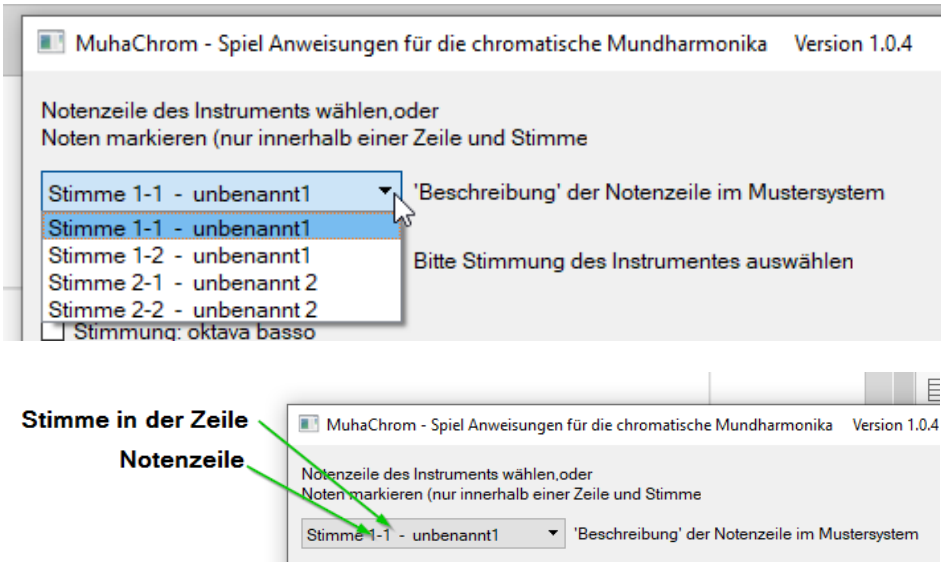
- **Markieren eines Bereiches**



hier wird nur der markierte Bereich bearbeitet

Achtung: Markierungen funktionieren nur innerhalb eine Zeile und einer Stimme

- **Auswahl der Stimme über das Menü**



Damit auch die 2. Stimme angezeigt wir, **MUSS** dieser im Partiturlayout ein Instrument zugeordnet sein!

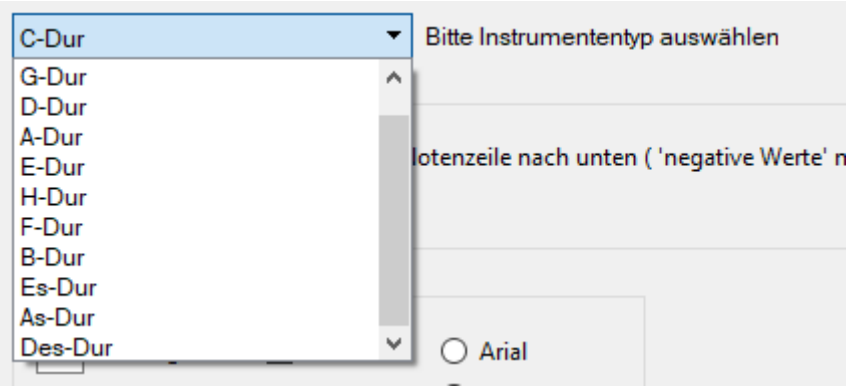
MuhaChrom 1.1.12

Spielanweisungen für chromatische Mundharmonika einfügen

MuhaChrom 1.1.12

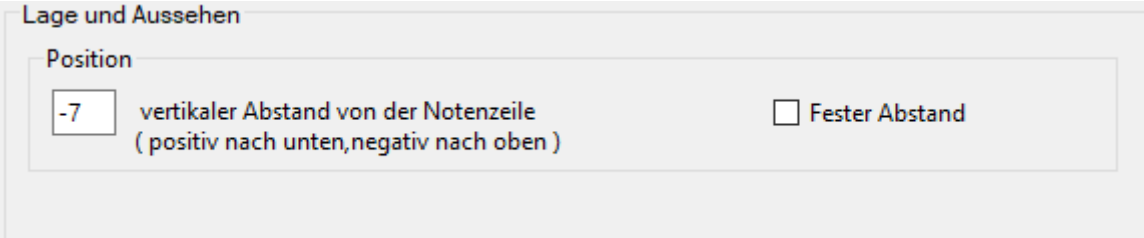
Spielanweisungen für chromatische Mundharmonika einfügen

Auswahl des Instrumententyps



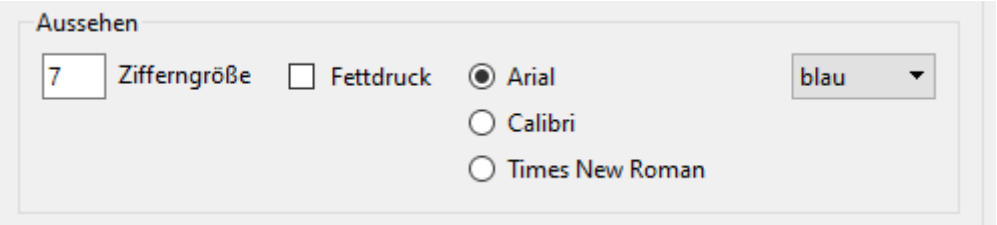
Hier wird die Grundstimmung des Instrumentes ausgewählt. Der Stimmton liegt dabei auf Kanal 1

Position der Spielanweisungen auswählen



Hier wird die Position der Spielanweisungen angegeben. Negative Werte positionieren über und positive Werte unter den Notenlinien. Normalerweise wird die Position flexibel zur Tonhöhe angepasst. Wird *fester Abstand* eingestellt stehen die Anweisungen auf einer Höhe.

Aussehen der Spielanweisungen auswählen

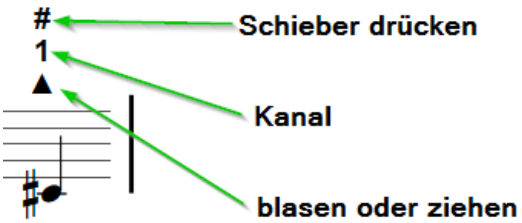


Hier für den Font Größe, Typ , Schrifttyp und Farbe verändert werden.

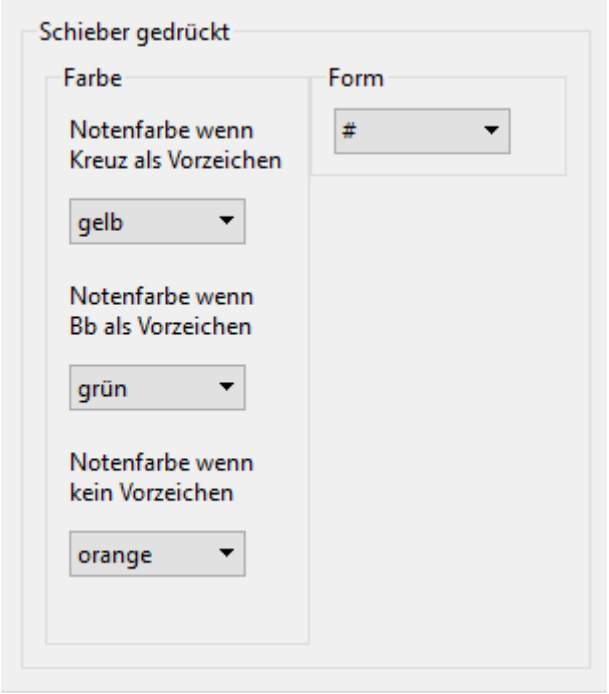
MuhaChrom 1.1.12

Spielanweisungen für chromatische Mundharmonika einfügen

Die Spielanweisungen



Folgende Optionen stehen zur Verfügung



- **Der Schieber**
  Folgende Zeichen stehen zur Verfügung

  - #
  - <-
  - Leerstelle, hier wird kein Scheiber Symbol angezeigt
  - _

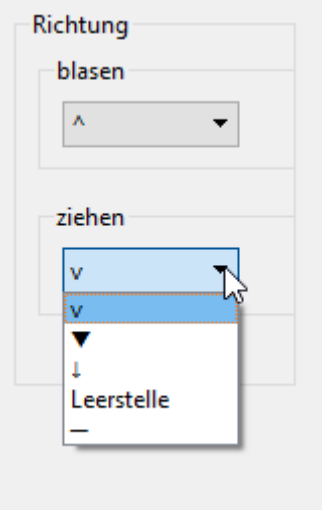
Ist der Schieber gedrückt werden die Noten farbig hinterlegt. Soll das Schieberzeichen nicht angezeigt werden, kann *Leerstelle* ausgewählt werden. Ist die Farbe nicht gewünscht, kann man als Notenfarbe *weiß* wählen.

MuhaChrom 1.1.12

Spielanweisungen für chromatische Mundharmonika einfügen

Der Blaston

Für den Blaston oder den Ziehton können folgende Symbole ausgewählt werden

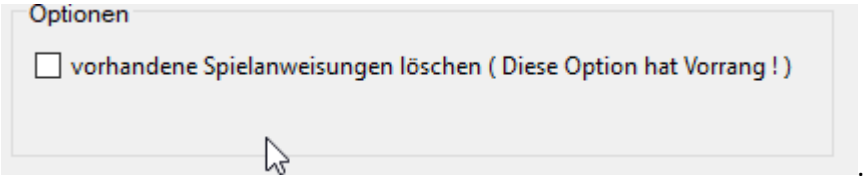


Die Kanäle

Die Kanäle sind wie folgt bezeichnet

Spezielle Optionen

- Das Plugin markiert alle von ihm eingesetzten Anweisungen. Diese lassen sich dann global (auch nach dem Abspeichern) rückgängig machen. Diese Option hat Vorrang vor allen anderen Einstellungen

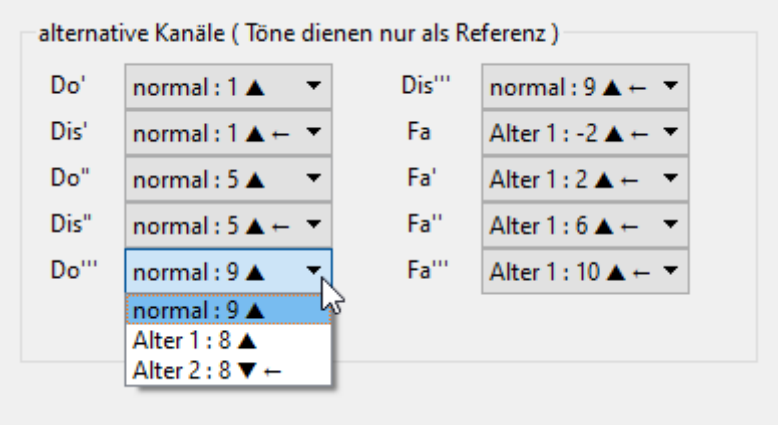


Bei markierten Noten werden nur diese rückgängig gemacht

MuhaChrom 1.1.12

Spielanweisungen für chromatische Mundharmonika einfügen

Da einige Töne auf der Chromatischen Mundharmonika mehrfach belegt sind, lässt sich die Spielart für diese Töne auswählen.

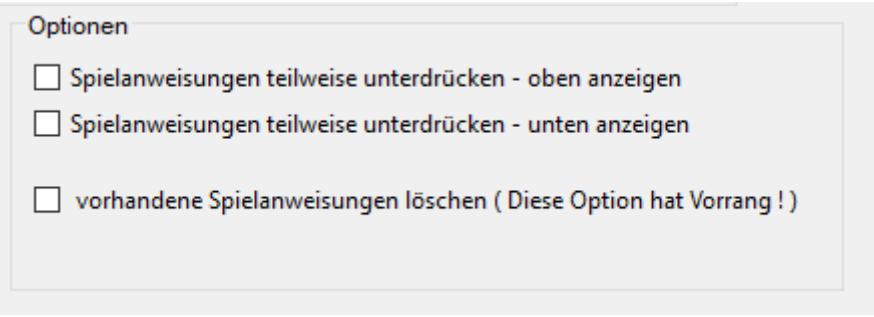


Sonderfall Cis-Dur auf einer C-Harmonica.

Hier wird normalerweise der Schieber ständig gedrückt. Damit bestimmte Töne gespielt werden können ohne den Schieber loszulassen, werden diese Töne durch das Plugin fest einer Alternative zugeordnet. Das betrifft die Töne Do‘, Do‘‘, Do‘‘‘, Fa, Fa‘, Fa‘‘ und Fa‘‘‘ .

Spielanweisungen unterdrücken.

Es besteht die Möglichkeit Spielanweisungen zu unterdrücken.
Bei der Auswahl einer der Optionen werden die Töne innerhalb einer Notenlinie nicht angezeigt. Die Töne oberhalb oder unterhalb lassen sich wahlweise anzeigen-

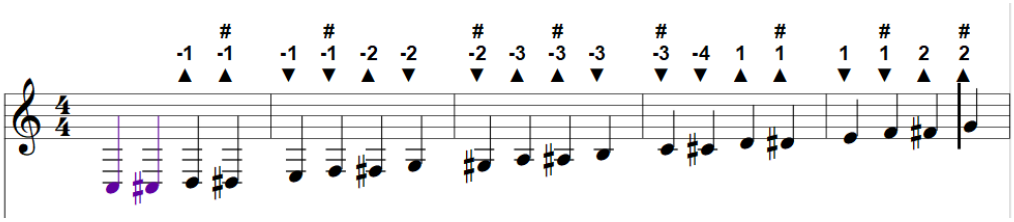


Des Weiteren lassen sich die durch das Plugin gesetzten Spielanweisungen global oder durch Auswahl der Töne (markieren) löschen.

MuhaChrom 1.1.12

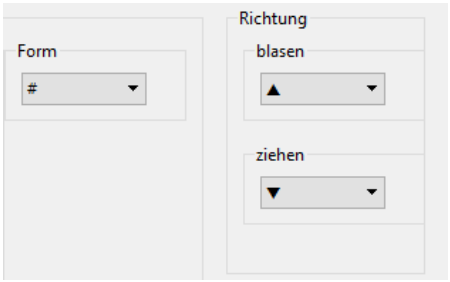
Spielanweisungen für chromatische Mundharmonika einfügen

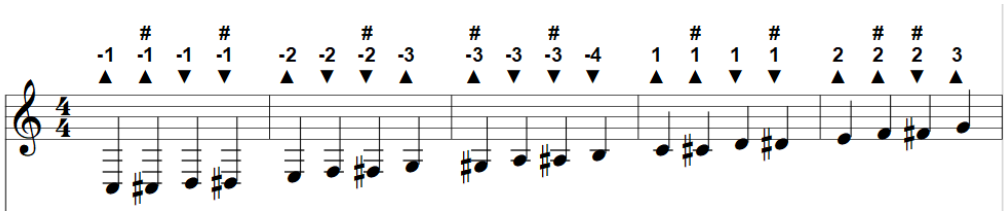
-
- Stellt das Plugin Töne die außerhalb des Spielbereichs des ausgewählten Instruments fest, gibt es eine Warnung aus und markiert die entsprechenden Töne farblich.

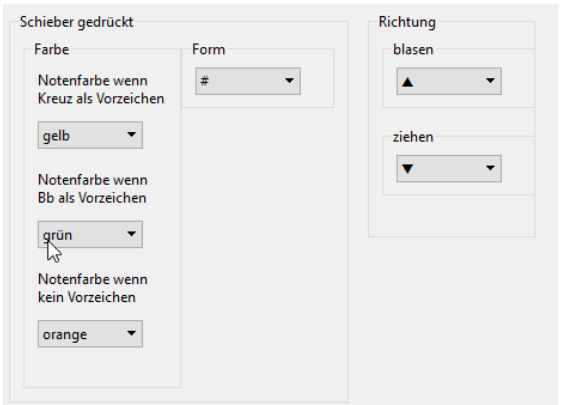


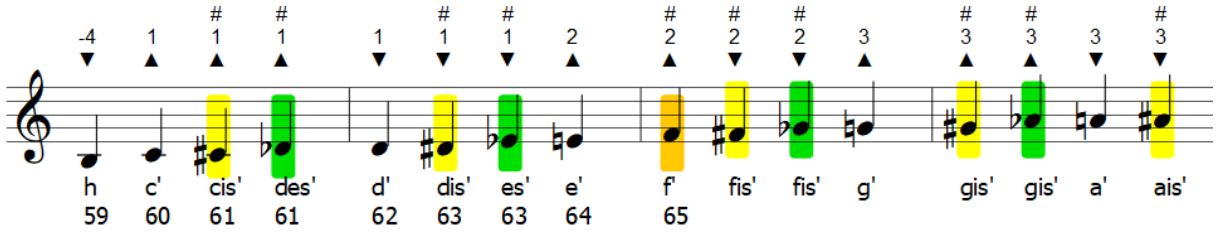
Beispiel wurde für ein Instrument in D-Stimmung erzeugt.

Beispiele



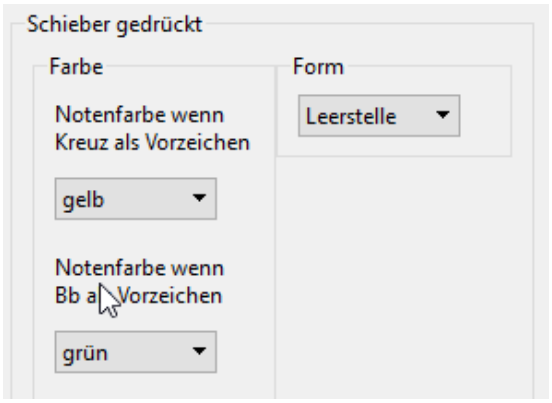


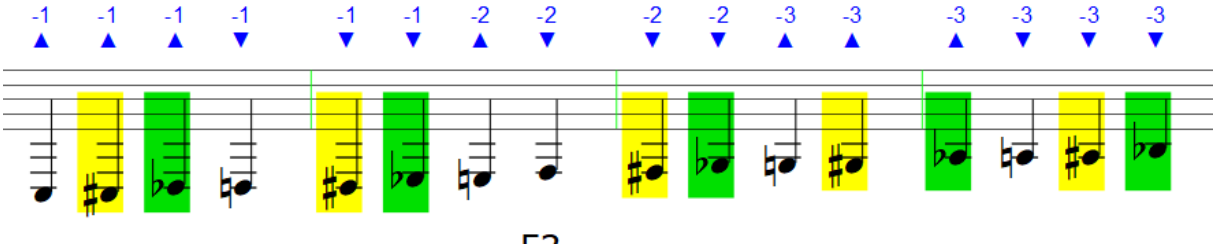




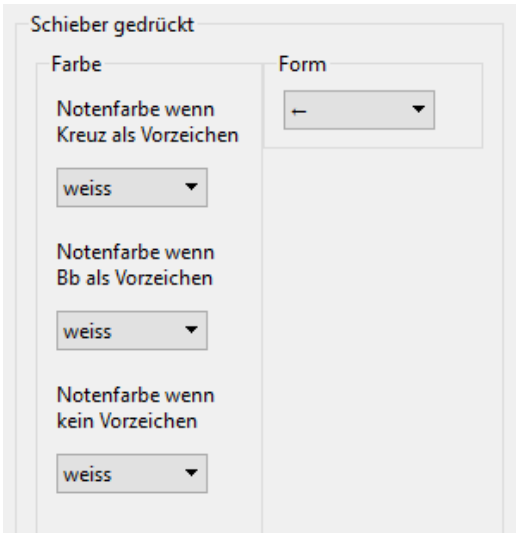
MuhaChrom 1.1.12

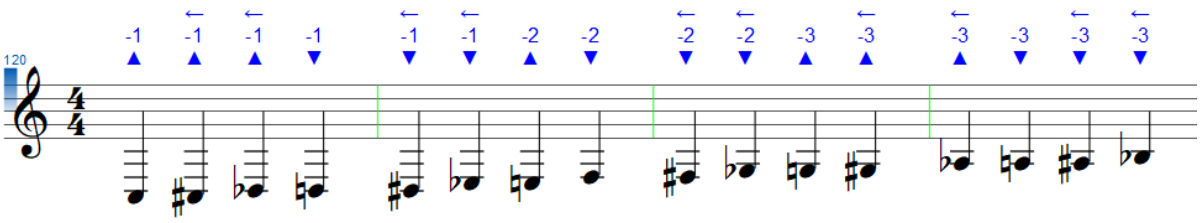
Spielanweisungen für chromatische Mundharmonika einfügen

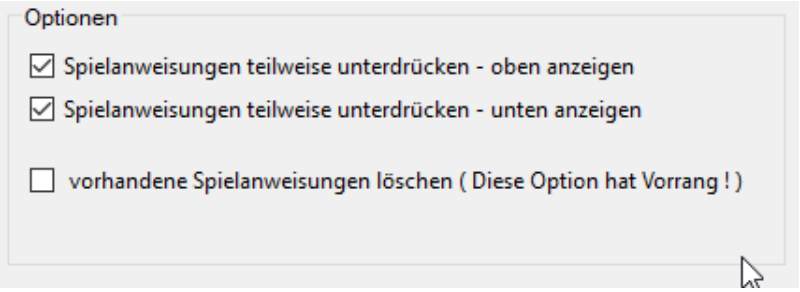
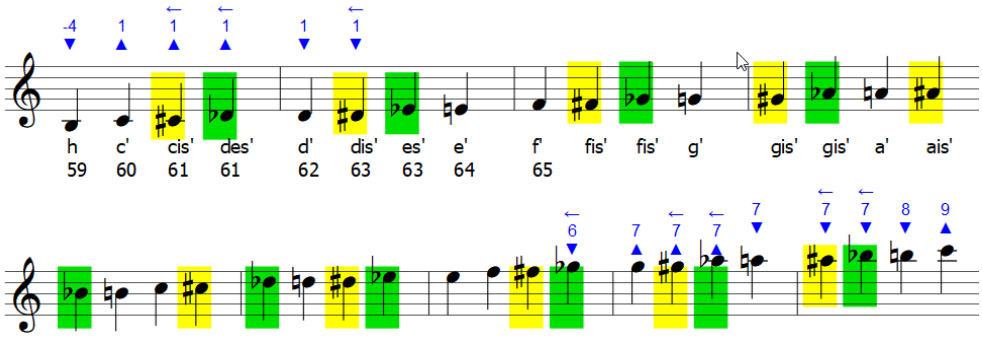




Ist die farbige Hinterlegung nicht gewünscht, diese einfach auf weiß setzen





MuhaChrom 1.1.12

Spielanweisungen für chromatische Mundharmonika einfügen